Описание функции

bool TTriang ::IntersectTwoSegments(

const TPointXY p00,const TPointXY p01 //1-ый сегмент

,const TPointXY p10,const TPointXY p11 // 2-ой сегмент

, TPointXY \*p0 // точка пересечения

, int \*ipCaseType //

)

Если сегменты пересекаются хотя бы в одной точке, то функция возвращает True, если не пересекаются, то false.

Если мегменты пересекаются в единственной точке, то \*p0 - точка пересечения.

Тип пересечения(код) указывается в \*ipCaseType

Случаи расположения сегментов на обной прямой перечислены ниже на рис1.

Случаи пересечения отрезков , когда они не расположены на одной прямой, приведены на Рис 2

C:\GEOPROCESSING_C++\GeoProcess _v18\Кды возврата на прямой.tif

РИС 1

C:\GEOPROCESSING_C++\GeoProcess _v11\Коды возврата.tif

РИС 2